**LAPORAN PRAKTIKUM**

**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**

**MODUL 10**

**PROJECT**



**NIM : 20220810029**

**Nama : Muhamad Fahmi**

**Kelas : TINFC-2022-02**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS KUNINGAN**

**2022**

**Projects**

#include <iostream>

#include <windows.h>

using namespace std;

main(){

char word[25]={'i','n','f','o','r','m','a','t','i','k','a'};

char kata[25];

char kunci[20]={'k','i','t','a',' ','j','u','r','u','s','a','n'};

int x,y,hitung=0,salah=0,c,benar;

char tebak;

hitung=0;

salah=0;

system("cls");

cout<<"\n\n\t\t\t\t<<<< GAME TEBAK KATA >>>>\n\n";

cout<<"\nPERATURAN :\n";

cout<<"Kesalahan hanya diberikan 3 kali kalau melebihi dinyatakan kalah\n";

cout<<"\nKata Kunci :";

for(x=0;x<12;x++)

{

cout<<kunci[x];

}

cout<<"\n";

cout<<"\nTampilan Awal :";

for(y=0;y<11;y++)

{

kata[y]='\*';

cout<<kata[y];

fflush(stdin);

}

for(y=0;y<11;y++)

{

cout<<"\n\nTebak huruf ke "<<y+1<<" : ";

cin>>tebak;

fflush(stdin);

hitung=0;

for(c=0;c<11;c++)

{

if(tebak==word[c])

{

kata[c]=tebak;

hitung++;

}

}

cout<<"tampilan : ";

if(hitung<1)

{

salah++;

for(x=0;x<11;x++)

{

cout<<kata[x];

}

cout<<"\n\n>>> kamu Salah! <<<\njumlah kesalahan = "<<salah;

}

else

{

for(x=0;x<11;x++)

{

cout<<kata[x]; }

cout<<"\n\n>>> bagus anda bener! <<<\njumlah kesalahan = "<<salah;

}

{ if(salah>2)

{

cout<<"\n\n\n\n<< MAAF KESEMPATAN ANDA SUDAH HABIS >>";

cout<<"\n\n\n====================kalah yaa kasihan.....!!!====================";

break;

}

benar=1;

for(c=0;c<11;c++)

{

if(kata[c]!=word[c])

benar=0;

}

}

if(benar>0)

{

cout<<"\n\n\n\n<< SELAMAT ANDA MENDAPATKAN 10 JUTA >>";

cout<<"\n\n\n-------------------Congrulation-----------------";

break;

}

cout<<"\n\n";

}

}

Jadi di program ini adalah Menyusun kata dan menebak kata.

Alur program

tampilan awal akan menampilkan GAME TEBAK KATA

Dan peraturan di dalam game.dengan kata kunci nya adalah kita jurusam.jadi pertama yang di inputkan satu kata satu kata untuk menemukan kata kunci yang di berikan di atas, biar bisa menembak nya dengan benar.dan kata yang di inputkan tadi akan di simpen di type data fflush(stdin),fflush(stdin) buffer adalah area memori yang digunakan untuk penyimpanan sementara ketika data dipindahkan dari satu tempat ke tempat lain. di dalam program ini di beri kesempatan hingga tiga kali kesalahan jika tiga kali percobaan tetap salah makan program tebak kata tersebut akan berakhir.



